|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| ACTIVIDAD DIDÁCTICA CUESTIONARIO | | | |
| Generalidades de la actividad   * Las indicaciones, el mensaje de correcto e incorrecto debe estar la redacción en segunda persona. * Diligenciar solo los espacios en blanco. * El aprendiz recibe una retroalimentación cuando responde de manera correcta o incorrecta cada pregunta. * Señale en la columna Rta. Correcta con una (x) de acuerdo con las opciones presentadas. * Al final de la actividad se muestra una retroalimentación de felicitación si logra el 70% de respuestas correctas o retroalimentación de mejora si es inferior a este porcentaje.   Para sugerir este tipo de actividad tener presente equipo de Diseño Instruccional, que solo debe haber máximo doce opciones de pregunta y que cada campo tiene un límite de palabras permitidas para garantizar el responsive web. | | | |
| Instrucciones para el aprendiz | *Esta actividad le permitirá determinar el grado de apropiación de los contenidos del componente formativo: CF01*  *Antes de su realización, se recomienda la lectura del componente formativo mencionado. Es opcional (no es calificable), y puede realizarse todas las veces que se desee.*  *Lea cada enunciado y resuelva según corresponda.* | | |
| Nombre de la Actividad | Historia del videojuego | | |
| Objetivo de la actividad | Identificar los diferentes tipos de videojuegos y su función, para utilizarlos en la creación y desarrollo de un juego, teniendo en cuenta la mecánica y otros elementos que se quieran recrear. | | |
| Texto descriptivo | Le invitamos a realizar la siguiente actividad de afianzamiento de conceptos, en la que encontrará preguntas de falso/verdadero. | | |
| PREGUNTAS | | | |
| Pregunta 1 | Lea el siguiente enunciado y determine si es falso o verdadero:  ¿Los videojuegos responden a las acciones o actividades que realiza una persona, a través de mandos? | | |
| Opción a) | | *Falso* |  |
| Opción b) | | *Verdadero* | *X* |
| Comentario respuesta correcta | Correcto, esta afirmación es correcta. Un jugador realiza acciones a través de los mandos que están conectados a una máquina y esto es lo que se denomina videojuego. | | |
| Comentario respuesta incorrecta | La respuesta es incorrecta, le sugerimos que revise nuevamente el material de formación. | | |
| Pregunta 2 | Lea el siguiente enunciado y determine si es falso o verdadero:  ¿El pipeline es el proceso productivo del videojuego, por ello debe definirse adecuadamente, sin embargo no tiene que ser un proceso lógico? | | |
| Opción a) | | *Falso* | ***X*** |
| Opción b) | | *Verdadero* |  |
| Opción c) | | *Campo para editar máximo 20 palabras* |  |
| Opción d) | | *Campo para editar máximo 20 palabras* |  |
| Comentario respuesta correcta | Correcto, esta afirmación es falsa, dado que es necesario tener un proceso lógico en la creación del videojuego y esto se logra al definir un flujo de trabajo detallado. | | |
| Comentario respuesta incorrecta | La respuesta es incorrecta, le sugerimos que revise nuevamente el material de formación. | | |
| Pregunta 3 | Lea el siguiente enunciado y determine la opción correcta:  ¿El juego llamado Audio Ninja, es un juego con estética 3D y su finalidad es derrotar enemigos? | | |
| Opción a) | | *Falso* | ***X*** |
| Opción b) | | *Verdadero* |  |
| Opción c) | |  |  |
| Opción d) | |  |  |
| Comentario respuesta correcta | Correcto, esta afirmación es falsa, el juego Audio Ninja es un juego con estética en **2D**. | | |
| Comentario respuesta incorrecta | La respuesta es incorrecta, le sugerimos que revise nuevamente el material de formación. | | |
| Pregunta 4 | Lea el siguiente enunciado y determine si es falso o verdadero:  ¿El PS4 es la cuarta consola de marca Sony y salió al mercado en el 2012? | | |
| Opción a) | | *Falso* | ***X*** |
| Opción b) | | *Verdadero* |  |
| Opción c) | |  |  |
| Opción d) | |  |  |
| Comentario respuesta correcta | *Correcto, esta afirmación es falsa ya que esta consola salió en el año 2013.* | | |
| Comentario respuesta incorrecta | La respuesta es incorrecta, le sugerimos que revise nuevamente el material de formación. | | |
| Pregunta 5 | Lea el siguiente enunciado y determine si es falso o verdadero:  ¿La dirección artística del personaje es el apartado que hace parte del estilo visual? | | |
| Opción a) | *Falso* | |  |
| Opción b) | | *Verdadero* | *X* |
| Opción c) | | *Campo para editar máximo 20 palabras* |  |
| Opción d) | | *Campo para editar máximo 20 palabras* |  |
| Comentario respuesta correcta | | Correcto esta afirmación es verdadera, el estilo visual es el apartado que decide la dirección artística del personaje y otros elementos. |  |
| Comentario respuesta incorrecta | La respuesta es incorrecta, le sugerimos que revise nuevamente el material de formación. | | |
| Pregunta 6 | Lea el siguiente enunciado y determine la opción correcta:  ¿En la narración de un juego el narrador protagonista es aquel que cuenta las cosas como si las hubiese visto? | | |
| Opción a) | *Falso* | | **X** |
| Opción b) | | *Verdadero* |  |
| Opción c) | | *Campo para editar máximo 20 palabras* |  |
| Opción d) | | *Campo para editar máximo 20 palabras* |  |
| Comentario respuesta correcta | | *Correcto, esta afirmación es falsa, el narrador protagonista es el que relata la historia como si las cosas le hubiesen pasado a él.* | |
| Comentario respuesta incorrecta | La respuesta es incorrecta, le sugerimos que revise nuevamente el material de formación. | | |
| Pregunta 7 | Lea el siguiente enunciado y determine la opción correcta:  ¿Las sombras cumplen un papel fundamental puesto que estas generan volumen en los objetos? | | |
| Opción a) | | *Falso* |  |
| Opción b) | | *Verdadero* | *X* |
| Opción c) | | *Campo para editar máximo 20 palabras* |  |
| Opción d) | | *Campo para editar máximo 20 palabras* |  |
| Comentario respuesta correcta | Correcto, esta afirmación es verdadera, las sombras ayudan a generar volumen en cualquier composición. | | |
| Comentario respuesta incorrecta | La respuesta es incorrecta, le sugerimos que revise nuevamente el material de formación. | | |
| Pregunta 8 | Lea el siguiente enunciado y determine si es falso o verdadero:  ¿El entendimiento espacial busca solucionar acertijos o rompecabezas mediante habilidades y lo tienen los juegos de puzles? | | |
| Opción a) | | *Falso* |  |
| Opción b) | | *Verdadero* | ***X*** |
| Opción c) | | *Campo para editar máximo 20 palabras* |  |
| Opción d) | | *Campo para editar máximo 20 palabras* |  |
| Comentario respuesta correcta | Correcto, los juegos puzles incluyen la dinámica del entendimiento espacial, cuyo propósito es solucionar acertijos o rompecabezas. | | |
| Comentario respuesta incorrecta | La respuesta es incorrecta, le sugerimos que revise nuevamente el material de formación. | | |
| MENSAJE FINAL ACTIVIDAD | | | |
| Mensaje cuando supera el 70% de respuestas correctas | *Campo para editar máximo 20 palabras. Ej: ¡Excelente! Te felicito, has superado la actividad*  *¡Excelente! Le felicitamos, ha respondido correctamente la actividad*  *Ha tenido algunas respuestas incorrectas ¡debe estudiar más!* | | |
| Mensaje cuando el porcentaje de respuestas correctas es inferior al 70% | *Campo para editar máximo 20 palabras. Ej: ¡Excelente! Te felicito, has superado la actividad*  *Le recomendamos revisar nuevamente el componente formativo e intentar, una vez más, realizar la actividad didáctica.* | | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **CONTROL DE REVISIÓN** | | |
|  | **Responsable** | **Fecha** |
| **Revisión de Estilo** |  |  |
| **Revisión Asesor metodológico** |  |  |